

# ACAA 认证数字图形设计师

## ACAA Certified Digital Graphic Engineer

### 考试大纲

#### 【概述】

ACAA 认证数字图形设计师测试包括[Illustrator 数字图形基础]和[Illustrator 数字图形技能]两大部分，满分为 100 分,综合成绩 60 分为通过。其中，[Illustrator 数字图形基础]为基于计算机的选择题，满分为 40 分，24 分为通过，要求必须通过本部分测试；[Illustrator 数字图形技能]为基于计算机的操作题，满分为 60 分。

本测试考核内容包括：

- Illustrator 数字图形基础
- Illustrator 数字图形技能

参考教材

Adobe 中国教育认证计划/ACAA 中国数字艺术教育计划教材系列，人民邮电出版社

测试目标

本测试是基于 Illustrator 数字图形主要应用领域。由本测试所认可的技能 and 知识是 ACAA 认证数字图形设计师必须掌握的。

#### 【Illustrator 数字图形基础】

【Illustrator 数字图形基础】是获得“ACAA 认证数字图形设计师”必须通过的考试。考试形式为基于计算机的在线考试，考试时间为 1.5 小时，试题由 50 题单项和多项选择题组成，答题正确率在 60%以上（即答对 30 题以上）为通过。总分：40 分（实际得分=40×正确率）

测试内容

在准备参加【Illustrator 数字图形基础】认证考试之前，请认真阅读下面的主要测试内容，以判断自己是否符合本课程测试目标并有能力通过认证考试，在考试过程中禁止参考任何资料。本大纲分为十个部分，括号内的数字表示该部分在本课程测试中所占的题数。

第一部分：Illustrator 数字图形专业知识（5 题）

- 矢量图形和像素图像、色彩产生的基本原理和概念；
- 图像设计相关的专业术语的含义。

第二部分：基础知识（7 道题）

- 了解 Adobe Illustrator 及 Adobe Photoshop 使用的区别

- 了解 Illustrator 的屏幕模式
- 掌握位图的编辑方法
- 了解对齐与分布
- 掌握动作面板的使用方法
- 掌握辅助工具的使用方法
- 了解菜单命令的快捷键
- 了解不同类型选择工具的使用方法
- 了解位图在 Illustrator 中的操作方法
- 学会使用“群组”命令来管理图像
- 了解网格及网格工具

### 第三部分：路径的编辑操作（7 道题）

- 了解路径和锚点
- 了解绘制不同类型路径的方法
- 了解连接锚点的方法
- 了解“钢笔工具组”中的不同工具的使用方法
- 了解“线型绘图工具组”中的不同工具的使用方法
- 了解“效果 | 路径”菜单下命令的制作效果
- 了解“图形绘图工具组”中不同工具的使用方法
- 了解“铅笔工具组”中不同工具的使用方法
- 了解“橡皮擦工具组”中不同工具的使用方法

### 第四部分：对象的变形（7 道题）

- 了解“自由变换工具组”中不同工具的使用方法
- 了解“液化工具组”的不同工具的使用方法
- 了解“混合工具组”的不同工具的使用方法
- 掌握“路径查找器”面板的使用方法
- 掌握对操作对象等比缩放的方法

### 第五部分：填充与描边（4 道题）

- 了解填充的方法
- 了解填充的对的类型
- 了解渐变类型

### 第六部分：透明度、图层与蒙版（4 道题）

- 了解图层不透明度

- 了解蒙版类型
- 了解图层面板的使用方法
- 掌握剪切蒙版的使用方法
- 掌握不透明度蒙版的编辑方法

#### 第七部分：文字（4 道题）

- 了解不同文本类型
- 了解文字转换为路劲的方法
- 掌握 Illustrator 提供的字符和段落属性的设置
- 掌握字符样式和段落样式的使用方法
- 掌握 Illustrator 查找替换功能
- 掌握“文字工具组”中不同工具的使用方法
- 了解“制表符”的使用方法

#### 第八部分：使用符号对象（3 道题）

- 了解什么是“符号”
- 掌握“符号工具组”中不同工具的使用方法

#### 第九部分：图表（3 道题）

- 了解“图表工具组”中的工具的使用方法
- 掌握不同图标类型相互转换的方法

#### 第十部分：样式、外观与效果（6 道题）

- 了解“外观属性”
- 了解“效果”菜单下不同命令的制作效果

#### 【Illustrator 数字图形技能】

【数字图形技能】考试形式为基于实际数字工具平台的操作测试方式，考试时间 1.5 小时，试题由 1 题综合操作题组成。总分为 60 分。

#### 测试要求

要求熟练掌握 Illustrator 数字图形软件的使用，熟悉了解数字图形专业知识，并有较高的创意设计能力。